



**УПРАВЛЕНИЕ ПО ОХРАНЕ И ИСПОЛЬЗОВАНИЮ
ОБЪЕКТОВ ЖИВОТНОГО МИРА
ПРАВИТЕЛЬСТВА ЕВРЕЙСКОЙ АВТОНОМНОЙ ОБЛАСТИ**

ПРИКАЗ

«17» 03 2017 г.

№ 27

г. Биробиджан

О регулировании численности охотничьих
ресурсов (лисица обыкновенная)
на территории Еврейской автономной области

Вид охотничьих ресурсов: лисица обыкновенная.

Пол, возраст охотничьих ресурсов: все половозрастные группы.

Количество охотничьих ресурсов: 124 особи.

Срок проведения мероприятий по регулированию численности охотничьих ресурсов: с 16 марта 2017 года по 31 марта 2018 года.

Способ регулирования: отстрел.

Разрешенные орудия охоты: охотничье огнестрельное оружие.

Территория: охотничьи угодья, закрепленные за общественной организацией «Хабаровское городское общество охотников и рыболовов» в Смидовичском муниципальном районе Еврейской автономной области – 124 особи.

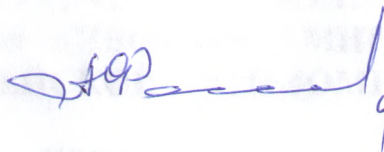
Причины, вызвавшие необходимость регулирования численности охотничьих ресурсов:

- превышение показателей максимальной численности лисицы обыкновенной (особей на 1000 га охотничьих угодий), установленных приказом Министерства природных ресурсов и экологии Российской Федерации от 30.04.2010 № 138 «Об утверждении нормативов допустимого изъятия охотничьих ресурсов и нормативов численности охотничьих ресурсов в охотничьих угодьях»;

- угроза возникновения и распространения болезней охотничьих ресурсов, нанесения ущерба здоровью граждан, объектам животного мира и среде их обитания (письмо управления ветеринарии при правительстве Еврейской автономной области от 21.02.2017 № 04-08/172; План мероприятий по ликвидации очага бешенства животных на территории пилорамы, расположенной на территории бывшей воинской части вблизи с. Владимировка Смидовичского района Еврейской автономной области на

расстоянии 3 км от федеральной трассы Хабаровск – Биробиджан, утвержденный постановлением губернатора Еврейской автономной области от 03.03.2017 № 32 «Об установлении ограничительных мероприятий (карантина) по ликвидации бешенства животных».

Начальник управления



А.Н. Феоктистов